



Forum: Questions & Réponses

Topic: Quartz

Subject: Re: Quartz

Posté par: metallic

Contribution le : 13/12/2006 18:07:57

Il vient de quel log ton exemple?

Sinon il faut mettre du lor (dans F5) donc Raytransp. Et apparemment ya des objets dans le quartz ici donc modélise tes objets et place les dans ton quartz...

Après pour les caustiques tu peux chercher avec des lumieres pour imiter un peu l'effet, pour le moteur de rendu interne. Ou alors tu fais le rendu avec yafray.

Fais voir ce que t'as fais pour qu'on sache ce qui cloche et te dire quoi changer plus précisément.

@+