



Forum: Moteurs de rendu

Topic: interieur en internal :-P

Subject: Re: interieur en internal :-P

Posté par: zeauro

Contribution le : 27/12/2006 19:37:57

Il y a quand même pas mal d'artefacts au niveau de la fenêtre et sur les murs.

Ton sol flashe trop aux abords de la fenêtre.

Je ne suis pas convaincu qu'éviter les lumières d'appoint soit le meilleur choix pour ta scène.

Toute la difficulté est là ; comment ne pas avoir une luminosité trop forte sur le sol et avoir assez de lumière pour éclairer la pièce et le magnifique cadre du fond?

Il ne faut pas négliger le réglage des matériaux.

C'est encore une très bonne initiative de ta part, Meltingman, qui ne peut qu'aider les membres du clan.