



**Forum: Moteurs de rendu**

**Topic: interieur en internal :-P**

**Subject: Re: interieur en internal :-P**

Posté par: meltingman

Contribution le : 28/12/2006 13:07:59

Citation :

zeauo a écrit :

Il y a quand même pas mal d'artefacts au niveau de la fenêtre et sur les murs.

oui et je sais pas trop comment les enlever ces trucs la

.

(des que je trouves une astuce je vous dit

)

Citation :

Ton sol flashe trop aux abords de la fenêtre. Ton sol flashe trop aux abords de la fenêtre. Je ne suis pas convaincu qu'éviter les lumières d'appoint soit le meilleur choix pour ta scène.

vouaip, (j'ai baissé l'éclairage principal). Je vais ajouter des lumieres maintenant

. surement un spot de forme cubique pour donner l'entrée de la lumière (mais sans ombres, juste pour l'éclairage

)

Citation :

Toute la difficulté est là ; comment ne pas avoir une luminosité trop forte sur le sol et avoir assez de lumière pour éclairer la pièce et le magnifique cadre du fond?

Il ne faut pas négliger le réglage des matériaux.

oui, en fait c'est surtout la dessus que je fait mes tests, parceque c'est sur, le mat joue vraiment pour 60% dans le rendu d'une scène comme celle ci.

Citation :

C'est encore une très bonne initiative de ta part, Meltingman, qui ne peut qu'aider les membres du clan.

ben eu

.. en fait je compte sur vous pour que ça en fasse une belle image..et j'espere que les resultat (de mat surtout) servirons pour d'autres projets..

Citation :

GW a ajouté: mon rendu salon était en internal ,si tu te souviens de mon wip

non

.. sisi, je m'en souviens très bien (même si j'avais pas trop suivi a cause de mes travaux persos  
).  
j'etais sur que c'etais du yafrai

.

Bon, alors file moi tes réglages vite fait

.