



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un personnage complet pour le blenderbazar [Disponible p11 !!!!!]

Subject: Re: Un personnage complet pour le blenderbazar !

Posté par: frez

Contribution le : 3/1/2007 22:53:18

c'est vrai que la y'a du triangle c'est ma façon brut de décoffrage de modéliser mais bien la remarque, je vais essayer d'arranger ça