



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Style Mad Max - "Modéliser en Courbe 3 Points" page 10

Subject: Re: Style Mad Max

Posté par: meltingman

Contribution le : 4/1/2007 11:49:32

style GFab3D maximum

bon, je poste pour dire que pour l'instant cela me semble plus inspiré du poste de GFab3D, en tout cas pour le début..et le style de rendu

.

(([vers le post pré cité](#)

page 2.les autres aussi sont bien

..))

maintenant ton modèle est très original et je le trouve assez sympa..

pour l'intérieur, ben tu qu'à mettre un arçon

Belle mod sauf les ptis machins qui dépassent (en demi cercle extrudés) dans la jante, tu devrais les knifer pour enlever les arctefacts de rendu. (un knife sur la partie plate pour avoir des faces quadrangles)

++