



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un personnage complet pour le blenderbazar [Disponible p11 !!!!!]

Subject: Re: Un personnage complet pour le blenderbazar !

Posté par: frez

Contribution le : 8/1/2007 11:16:10

salut lascapi en faite j'ai activer le rendu wire dans le panneau draw et ça me fait ça, non je n'utilise pas le fgon