



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Un personnage complet pour le blenderbazar [Disponible p11 !!!!!]**

**Subject: Re: Un personnage complet pour le blenderbazar !**

Posté par: frez

Contribution le : 13/1/2007 14:14:45

Oui c'est vrai que je peu faire mieux enlever quelque quad la j'ai choisi la facilité en utilisant les f-gons.

je vais essayer encore de figoler tout ça