



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [bug] le néan blenderien

Subject: Re: [bug] le néan blenderien

Posté par: machinegun

Contribution le : 24/1/2007 18:23:49

Citation :

Oui les mecs réveillez vous, on ne fait pas de 3D avec une puissance graphique équivalente à celle d'un chipset intel intégré pour Pentium MMX 266 .

Ben, en fait, je suis allé voir dans xorg.conf et apparemment, lors de l'installation d'Ubuntu, ma CG a été reconnue comme une nvidia(résolution en 1440x900,etc) mais avec des pilotes visiblement pas tout à fait adaptés.

A ce propos, sur le lien que j'ai donné, ils parlent d'une installation avec apt-get install or moi je n'ai pas internet sur mon pc portable. Y a t-il un moyen d'installer les pilotes de ma CG sans cette commande (avec un dpkg par exemple) ? Si oui auriez-vous un lien où je pourrais télécharger les paquets ?

Merci d'avance.