



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [bug] le néan blenderien

Subject: Re: [bug] le néan blenderien

Posté par: ebrain

Contribution le : 24/1/2007 18:41:58

Citation :

ma CG a été reconnue comme une nvidia(résolution en 1440x900,etc)

Oui elle est reconnue, mais elle tourne en affichage 2D tout à fait standard

. NVidia n'a pas libéré ses drivers graphiques (ni ATi d'ailleurs) ce qui fait qu'ils ne peuvent pas être intégrés de base sur une distribution telle qu'ubuntu qui ne contient que des logiciels libres

.

La méthode est explicite et pas trop compliquée pour l'installation, mais il faut s'y mettre quoi

.

@+