



Forum: Questions & Réponses

Topic: quels termes désignent un objets et ses clones ?

Subject: Re: quels termes désignent un objets et ses clones ?

Posté par: pierreL

Contribution le : 25/1/2007 18:18:05

trouvé ça

Citation :

5.6. Duplication

Valable à partir de Blender v2.31

Pour dupliquer un objet, presser SHIFT-D pour créer une copie identique de l'objet sélectionné. La copie est créée à la même position en mode déplacement (Grab Mode).

C'est un nouvel objet sauf qu'il partage tout matériau, texture et IPO avec l'original. Ces attributs sont liés aux deux copies et le fait de changer le matériau d'un objet change également le matériau de l'autre. (Vous pouvez créer des matériaux séparés pour chacun, comme décrit dans le chapitre matériaux).

Vous pouvez créer une Linked Duplicate (duplication liée = un clone) plutôt qu'une véritable duplication en pressant ALT-D. Ceci créera un nouvel objet avec toutes ses données liées à l'objet original. Si vous modifiez un des objets liés en mode d'édition, toutes les copies liées sont également modifiées.