



Forum: Python & Plugins

Topic: Remplir un champ avec le nom d'un objet

Subject: Remplir un champ avec le nom d'un objet

Posté par: Fa7

Contribution le : 8/2/2007 15:41:40

Salut a tous !!

je cherche un script, ou quelque chose, qui me permettrait de simplifier un peu l'utilisation de Blender...

Un truc qui m'agace un peu est qu'il faut saisir le nom d'un objet dans plein de cas... Si on a pas mal d'objets avec des noms un peu loufoques, ca devient vite dur...

Je pense qu'il serait interessant de pouvoir faire la meme chose en sélectionnant l'objet (soit directement dans la scene, soit dans une liste..), ce qui remplirait le champ avec le nom..

Peut être meme que ca existe déjà !! a ce moment la, je n'aurai pas besoin de le faire moi meme :)