



Forum: Questions & Réponses

Topic: Dominos

Subject: Re: Dominos

Posté par: Mc

Contribution le : 11/2/2007 10:53:16

Je suppose que tu fais ça avec les simulation physique. tu peux faire une petite rampe incliné avec une bille dessus, tu bake la simulation , ensuite , au choix , soit tu laisse tel quel , soit tu retire la rampe et la bille et tu met en image clé ce qui doit pousser le domino ...
voila , un peu d'bidouille ça peut aidé .

Après, moi aussi j'essaye de manipulé les trucs physiques mais a mon humble avis Reactor est beaucoup plus simple. Mais je suis sur que dans les versions a venir le manque va etre comblé.