



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Dominos**

**Subject: Re: Dominos**

Posté par: machinegun

Contribution le : 11/2/2007 11:23:24

Citation :

J'y avait pensé mais , comment on fait pour ne pas voir la bille qui percute le domino?

Tout dépend. Si tu veux qu'elle n'apparaisse pas en mode Game Blender, une simple inversion des normales de la bille suffit, sinon, ben tu bake ta simulation, puis une fois que tu es satisfait de ton résultat, tu supprimes la sphère (ou bille).

Voilà, en espérant t'avoir aidé.