



***Forum: Questions & Réponses***

**Topic: Dominos**

**Subject: Re: Dominos**

Posté par: Mc

Contribution le : 11/2/2007 12:50:57

exactement. Etant donné que le bake converti ta simulation en une serie d'image clé , chaque déplacement d'objet devient independant , et le premier domino tombera quoi qu'il arrive.