



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.**

Posté par: Anonyme

Contribution le : 11/2/2007 18:05:30

Salut hero, et bienvenue sur le

Pour ton problème d'uv, le plus simple, une fois ton dépliage uv, le mieux est de sauvegarder ton gabarit en tant qu'image (uv= save uv as image). Pour le reste utilise Gimp pour plaquer ta texture.