



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.**

Posté par: stouckol

Contribution le : 11/2/2007 19:00:14

salut

ya la fonction "project from view" disponible en tapant "u" dans l'editeur d'uv.....c'est pas mal é pour developper un rectangle comme ton batiment ça peut le faire...

si tu sais pas comment ça marche dis le....

a+