



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.**

Posté par: Bjo

Contribution le : 11/2/2007 19:57:19

Salut Héro, on a du se croiser sur Fousdanim.org !

Bienvenu ici !

Je confirme le post de Lekane : teste le mode Conformal