



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: rendre une map uv ombré**

**Subject: rendre une map uv ombré**

Posté par: elfenomeno

Contribution le : 12/2/2007 0:12:34

salut le clan,j'ouvre ce post car j'essaie de peindre une map uv mai j'ai du mal a me reperer dessus et j'ai decouvert ce tuto ou ce mec utilise un map ambient occlusion pour repere,avec les render pass je sais que c'est possible mais je sais pas comment appliquer cette technique a blender,voici le tuto <http://forums.cgsociety.org/showthread.php?t=373024>

je veux faire la meme chose que lui dans l'etape une.  
des idees?