



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.

Posté par: Lekane

Contribution le : 12/2/2007 2:39:21

effectivement un peu de bump aiderait ta cause.... en fait, l'idéal serait de modéliser toute la façade... je sais c'est chiant après le texturage mais bon