



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: rendre une map uv ombré**

**Subject: Re: rendre une map uv ombré**

Posté par: Lekane

Contribution le : 12/2/2007 7:01:16

ouais

edit: celle du deuxieme post ;)

par contre j'ai omis l'utilisation de l'uvlayout qui donnait pas grand chose a ma texture

Sinon pour le reste le tuto c'est du tout bon