



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.

Posté par: hero

Contribution le : 12/2/2007 11:21:20

Oui...

ca manque de volume...

Mais je dois construire une ville entière (grattes ciels tout ca), j'avais modélisé le premier avec tout les étages, mais le texturing et le temps de modélisation était vrmt lourd.

La, j'essaye de mettre un displacement par dessus au final, plutôt qu'un bump.

On verra.

:)