



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.

Posté par: viralata

Contribution le : 13/2/2007 6:46:29

Ben dis donc, faut pas te décourager comme ça, t'as pas appris à dessiner en 3 jours non?

Tu connais l'antialiasing ? Ca s'appelle OSA dans Blender, dans le panneau de boutons de rendu, tu le cliques, et ça t'enlèvera déjà un peu l'effet d'escalier de tes lignes.

Dans ton matériaux, tu n'aurais pas du Spec (dans l'onglet Shader des matériaux), il faudrait qu'il soit à 0.

Pour l'éclairage, tu devrais trouver facilement des tutos.

Courage