



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Gollum (volé, (c) MOOKY)

Subject: Re: Gollum (volé, (c) MOOKY)

Posté par: mooky

Contribution le : 13/2/2007 6:50:49

Voilà une chose que je n'arrive pas à comprendre !

Ce n'est pas le vol en lui-même c'est le Pourquoi ?

_Qu'est-ce que t'apporte le fait de faire un copié-collé d'une image qui n'est pas de toi (sans grande importance en plus) et de demander des critiques dessus.

Tu te trompes toi-même avant de tromper tous les autres

Tu ne peux pas en tirer le moindre plaisir tu ne l'as même pas modélisé.

Le pire, c'est que tu aurais pu retravailler le modèle, l'éclairage ou les textures et cela aurait été tout autre chose. Par ce que le modèle est en libre téléchargement pour un concours court.

- Ses petits concours sont faits pour apprendre.
- Pour partager
- ce faire plaisir.

Sérieusement tu devrais prendre le temps de réfléchir à ce que tu as fait et de ce que cela t'a apporté.

Ouvre Blender recharge la scène de Gollum, puis travaille dessus essaie de le placer dans un environnement un décor ou de refaire le concours avec les particules mais utilise l'intelligence. (je rejoins les commentaires de mly et Ahuri)

Tu as fait une très grosse boulette Ok. Ça pourrait être plus grave. (Ça le deviendrait si tu persistes dans cette voie)

Alors que celle-ci soit la dernière et que tu en retiennes la leçon.

Tu dois des excuses au Blender-Clan pour avoir pris ses membres pour des imbéciles, plus que pour le vol de l'image.

Alors:

_repris le dessus

_excuses toi.

_ Et si tu aime bien le Gollum et Blender lance toi réellement. Et peut-être que tu pourras avoir une place dans la communauté de Blender.

Si tu ne sais pas faire ce n'est pas grave. Pose des questions, recherches dans les forums ou dans la documentation. Tu auras du soutien pour avancer et progresser.

A toi de nous montrer que tu n'avais pas de mauvaises intentions. Et nous serons là pour t'écouter.

Mooky