



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Eclairage; arrêtons le massacre :D

Subject: Eclairage; arrêtons le massacre :D

PostÃ© par: therebirthed

Contribution le : 14/2/2007 22:34:50

Hello tout le monde!

J'ai constater que sur trop de création, l'éclairage des scène est négligé voir totalement absent. Pour tout les "Newbees" et même les modélisateurs averties, l'éclairage d'une scène est quelque chose de CAPITALE! Si vous réussissez l'éclairage de votre scène, vous aurrez réussi l'ambiance de l'image. Si par contre vous loupez ou oubliez ce que trop de personne concidère comme point de détail, la scène n'aura aucuncue ambiance global, et sera donc mal équilibré voir désagréable.

Pour en finir avec cela, voici des tutos (qui ne sont pas de moi, (c) Richard Harris sur le site 3d-station.com). Ils sont vraiment très enrichissant; ça ne conserne pas uniquement les nouveau, ça concerne aussi les créateurs affirmé. Eclairer une scène, ce n'est pas mettre deux ou trois lamp blanche.

[Introduction au tuto](#)

[Orientez ses sources lumineuses](#)

[La lumière exterior / naturel](#)

[La lumière interieur / artificiel](#)

Ces tuto sont une traduction de Richard Harris :

[Voir les originaux](#) (en).

Bonne lecture; après cela, vous ne verrez plus vos création de même angle je pence.