



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.

Posté par: Grayfoxdie

Contribution le : 14/2/2007 23:21:45

ton effet "Nor"/bump est p-e du mauvais coté (enfin, en "négatif")
un petit zoom aiderait à y voir plus clair