



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Eclairage; arrêtons le massacre :D**

**Subject: Re: Eclairage; arraitons le massacre :D**

PostÃ© par: therebirthed

Contribution le : 15/2/2007 10:01:08

Citation :

elfenomeno a écrit :

il faut aussi observer la lumiere par exemple l'aube et le crepuscule sont tres interessants

En effet, d'une manière ou d'une autre, l'observation est une étape obligatoire dans la 3D; au même titre que le dessin.