



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Eclairage; arrêtons le massacre :D

Subject: Re: Eclairage; arraitons le massacre :D

PostÃ© par: lucky

Contribution le : 15/2/2007 11:30:04

Ouep très intéressants ces articles, pour l'observation de la lumière je conseil aussi de pratiquer la photo, l'étude de la température des couleurs, les jeux de lumières, contre-jour, sont des points bien utiles qui peuvent être "reproduit" en 3d.

De plus la modélisation d'un objet peut paraître "neutre" ou moyenne sous un certain éclairage, alors qu'un éclairage adapté peut mettre en valeur la modélisation, les détails.