



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Problème dépliage UV sur Batiment.

Posté par: elfenomeno

Contribution le : 11/3/2007 17:20:36

ben bien organisé ca rendrait bien

si tu as besoins de texture de bitume avec les passages clouté...j'en ai quelques unes