



Forum: Python & Plugins

Topic: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?

Subject: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?

Posté par: Fa7

Contribution le : 13/3/2007 10:20:47

Bonjour !

Je cherche à récupérer les coordonnées 3D de ce qui est sous le curseur de la souris..

En OpenGL, ça se fait en utilisant la fonction gluUnProject, et, Oh miracle !! cette fonction est également dans BGL...

Seulement lorsque je l'appelle, les coordonnées qu'elle me retourne sont toujours (0, 0, 0)...

Quelqu'un saurait pourquoi ?