



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?**

**Subject: Re: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?**

Posté par: Snark

Contribution le : 13/3/2007 10:57:38

C'est quoi les paramètres que tu lui passe dans BGL ? Peut-être que les matrices sont incorrectes.