



Forum: Python & Plugins

Topic: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?

Subject: Re: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 13/3/2007 11:39:32

Salut,

je ne sais pas si ça peut t'aider, mais voici un [tuto](#) sur l'utilisation du curseur dans Game Blender.
Bonne lecture !