



**Forum: Python & Plugins**

**Topic: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?**

**Subject: Re: utiliser gluUnProject dans la vue 3D ?**

Posté par: Fa7

Contribution le : 13/3/2007 15:01:05

Merci, mais ici il suppose que la camera est en vue de haut... moi j'ai besoin que ca marche dans tous les cas ...