



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: ma premiere scene**

**Subject: Re: ma premiere scene**

Posté par: GW

Contribution le : 17/3/2007 18:52:58

A merde, je le vois vert

Pour les ombres, je pense qu'elles sont beaucoup trop fortes, les contours trop nets. Essaie de les rendre plus diffuses avec des area.

Et pour mettre un ciel au lieu du bleu horrible, c'est au niveau du world, tu crée une texture image que tu mets au world, et tu joues avec les Map to et les Input