



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [W.I.P.]- UTDM le jeu -[W.I.P.]

Subject: [W.I.P.]- UTDM le jeu -[W.I.P.]

Posté par: AMV12

Contribution le : 17/3/2007 22:12:55

Bonsoir tout le monde !

IMPORTANT: pour obtenir la dernière version du jeu, rendez vous dans les dernières pages !

J' ouvre un nouveau [W.I.P.] ce soir pour vous présentez (enfin

) un début de jeu video, un projet perso entièrement réalisé avec Blender, pour l' instant... (sauf les textures, faites avec The GIMP). Je n' utilise pas encore de scripts python, mais il va falloir s' y mettre si je veux améliorer quelques petites choses...

[Le .blend](#)

Ce jeu c' est un délire perso (j' adore m' amuser avec des cubes dans le GameBlender). Les textures sont provisoires, ou pas très finies

". Il est prévu un environnement plus riche aussi (on se lasse des cubes

). Vous pilotez avec les touches directionelles, P pour mettre en pause, M pour reprendre le jeu (ca marche qu' avec le camion). Vous pouvez fouiner dans les calques du bas pour changer de véhicule, en sachant qu' il faudra aussi changer de camera

. Je sais ca fait très fouilli encore, mais je bosse actuellement sur les menus.

Je fais tourner le .blend entre 40 et 60 FPS sur un Intel Core Duo à 2Ghz et une ATI Radeon Mobility 1600 256 Mo. Faites moi part de toutes vos remarques et conseils !

Les commandes à utiliser lors du jeu:

flèche haut => accélérer

flèche bas => freiner/reculer

flèche gauche => tourner à gauche

flèche droite => tourner à droite

barre d' espace => frein à main (sauf pour le truck)

retour arrière => redémarrer le jeu

P => pause/reprendre

R => retourner le véhicule (sauf pour le truck)

échap => accès au menu

pavé numérique => choisir les options dans le menu

Entrée du NumPad => Superboost (sauf pour le truck)