



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [W.I.P.] - UTDM le jeu - [W.I.P.]

Subject: Re: [W.I.P.] - Projet Sans Nom - [W.I.P.]

Posté par: Dragibus

Contribution le : 18/3/2007 9:15:32

Effectivement 82% en physique le rasterizer en prend un coup.

Il y a bien trop d'objets dynamiques dans ta scene (pas loin de 350), il suffit d'ouvrir le Outliner pour s'en rendre compte.

En plus tu as rajouté un sensor always connecté à un Add OverlayScene ce qui te génère un message d'erreur:

warning: scene Scene.002 already exists, not added!

En gros il ne peut pas la rajouter puisqu'elle existe déjà.