



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Yamaha DTX**

**Subject: Re: Ma moto en 3D**

Posté par: paul

Contribution le : 18/3/2007 14:23:18

Y'a pas de texture miracle : la beauté de ton alu va dépendre de l'environnement dans lequel tu va placer ta moto. Mais c'est vrai que faut pas ce focaliser sur les textures au début. Fait déjà ta mod, tu verra après.