



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Yamaha DTX

Subject: Re: Ma moto en 3D

Posté par: babynou

Contribution le : 18/3/2007 15:56:00

Comme les autres, à ce niveau travaille en priorité sur la mod, les textures tu les travailleras plus tard.

Evites aussi l'image mise en fond, c'est plutôt moche et ça nuit à la lisibilité du modèle.

a+