



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Yamaha DTX

Subject: Re: Ma moto en 3D

Posté par: Traven

Contribution le : 19/3/2007 21:58:50

je pourrais te dire d'aller voir le glossaire qu'il y a sur le clan (liens a gauche) mais je suis de bonne humeur donc l'OSA c'est l'antialiasing, tu le parametres dans le panneau des rendus, va y faire un tour et tu comprendra tout de suite comment l'utiliser et quels sont les réglages