



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: [W.I.P.] - UTDM le jeu -[W.I.P.]

Subject: Re: [W.I.P.] - Projet Sans Nom -[W.I.P.]

Posté par: Dragibus

Contribution le : 19/3/2007 22:45:14

Salut!

Maintenant c'est bien mieux, ça sature beaucoup moins.

Apparemment les 'Convex Hull Polytope' bouffent un max de ressources.

Quand on lance la scene 'Ville1Truck', la physique monte à quasi 70%.

J'ai changé les plots et le camion en 'Box' pour essayer et la physique ne monte pas au dessus de 30%(Voir

[ici](#)).

Sinon, biens les menus!