



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: [W.I.P.]- UTDM le jeu -[W.I.P.]

Subject: Re: [W.I.P.]-Projet Sans Nom-[W.I.P.]

Posté par: AMV12

Contribution le : 19/3/2007 23:20:45

Ouais les bounds des objets mangent des ressources, mais je préfère les convex hull polytopes pour le "réalisme" (ca fait vraiment trop cubique les box :/)

Sinon j' ai rajouté un nouveau vehicule (la Ford LTD) ! J' ai aussi augmenté la gravité pour éviter trop de vols au camion

[Toujours la petite archive](#)

Quelques commandes spéciales pour la Ford:

R pour se remettre sur les roues

PadEnter pour acceler comme un taré

Amusez-vous bien