



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [W.I.P.] - UTDM le jeu - [W.I.P.]**

**Subject: Re: [W.I.P.] - Projet Sans Nom - [W.I.P.]**

Posté par: Adrien

Contribution le : 20/3/2007 12:05:26

Citation :

GW a écrit :

<http://guillaume.cecchin.free.fr/Jeu.zip>

Juste pour dire que j'ai uploadé le jeu sur mon serveur et puis aussi pour dire a AMV que c'est toujours aussi rigolo son jeu

ya rien dans ton monde quand je le lance.

Et pas la peine de nous filer les .blend1 (sauvegardes)

et surtout des textures de 16 Mo en 4096x4096

L'optimisation c'est un des fondamentaux du jeu vidéo !