



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [W.I.P.] - UTDM le jeu - [W.I.P.]**

**Subject: Re: [W.I.P.] - Projet Sans Nom - [W.I.P.]**

Posté par: Grf

Contribution le : 20/3/2007 14:22:17

Les mouvements ne sont pas super réalistes, il y a trop de reflets, cochez "No specular" pour la lampe