



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: le corps humain (interieur)**

**Subject: Re: [WIP] le squelette humain**

Posté par: kaeru

Contribution le : 20/3/2007 19:53:26

déplace le modifier mirror en haut de la pile , ça feras disparaître le trait .

Sinon comme ebrain l'as déjà dit , les 2 dernière cotes sont "flottantes" , elle ne sont pas attachées au sternum ...

Un wire please ?

Peace

.