



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: le corps humain (interieur)

Subject: Re: [WIP] le squelette humain

Posté par: master4

Contribution le : 20/3/2007 20:29:12

le truc c que je modelise fabord la forme globlae de l os et apres je mais des multitre et j utilise le sculpt mode