



Forum: Graphisme alternatif

Topic: nouvelle interface blender

Subject: Re: nouvelle interface blender

Posté par: kaeru

Contribution le : 1/4/2007 16:06:08

Citation :

mais si un jour, il y avait un patch qui permettrait de "simuler" en gros l'interface de 3Ds, maya, cela serait bien pour agrandir la communauté.

Citation :

moi je serai pas trop pour..

Mouai ... si ça reste optionnel j'voit pas le problème .

J'm'en servirais très certainement pas , mais si ça peut aider les autres a faire le pas ...why not ?

Peace

.