



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Moonkiroe - suite de la miss p72**

**Subject: Moonkiroe - suite de la miss p72**

Posté par: blendman

Contribution le : 6/4/2007 21:28:19

Salut à tous.

Je ne sais pas si c'est le bon endroit pour poster mon message (alors, excusez-moi si je me trompe de rubrique).

Voilà, nous sommes en train de réaliser (avec un ami développeur) un jeu dont les graphismes sont entièrement créés avec blender.

Le jeu s'appelle Moonkiroe. Il agit d'un jeu de Rôle, multijoueurs Online, en 2D isométrique.

Le jeu utilise donc des Sprites (images 2D qui sont des rendus pré calculés). Toutes les images du jeu sont réalisées avec Blender (sprites, animations, menus...).

Le développement est réalisé avec Game Maker (script GML) et un peu de C.

Actuellement, il y a qu'une version Windows (en cours d'élaboration), hélas pour ceux qui sont sous Linux, et je sais qu'ils sont nombreux ici, nous n'avons pas de version.

Le logiciel Game Maker n'a pas prévu les utilisateurs de Linux (ni d'autres systèmes, comme MAC...). N'étant pas développeur, je ne sais pas si le portage pourra être effectué.

Nous allons bientôt sortir une démo et lancer les bêta-tests (vers le 25 avril si tout va bien).

Je me permets donc de poster ce message pour vous dire que l'inscription aux bêta-tests est ouverte.

Si vous êtes intéressé, il suffit de m'envoyer un message à l'adresse [moonkiroe@free.fr](mailto:moonkiroe@free.fr)

Si vous avez déjà joué à des jeux, vous pouvez préciser lesquels et ce que vous avez aimé dans ces jeux (mais bon, vous n'êtes pas obligé non plus).

Cette démo sera très simple (avec juste quelques bases de gameplay comme combat, xp, quête et inventaire). Cela nous servira surtout pour tester le mode multijoueurs un peu "massif" (pour l'instant nos tests se sont limités à 3 joueurs en même temps).

Voici l'adresse du site Officiel du jeu, où vous pourrez trouver plus d'informations sur le jeu (news, sondages, screenshots, guide du joueur...) : <http://www.moonkioe.com>

A bientôt.

Blendman

edit : j'ai réduit les images car elles étaient trop grandes.

Edit 03-2008 : j'ai changé les images car c'était l'ancienne version(sans scrolling), j'ai mis une version plus récente, même si ce n'est pas la dernière version du jeu.