



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: projet (lointain) d'animation

Subject: Re: projet (lointain) d'animation

Posté par: GW

Contribution le : 7/4/2007 9:48:22

Je pense que pour faire apparaître des libellules, il suffit de jouer sur les calques.

En gros, tu fais un émetteur de particules dans le calque 1 pour la fumée, que tu dupliques dans le calque 2.

Tu paramètres ton émetteur du calque 2 en dupliques pour avoir plein de libellules et au moment adéquat tu changes cet émetteur de calque.

Après pour les effets c'est déjà plus difficile.