



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: projet (lointain) d'animation**

**Subject: Re: projet (lointain) d'animation**

Posté par: bobi

Contribution le : 7/4/2007 21:08:59

Salut à tous et merci pour vos réponses !

je vais répondre groupé, si vous permettez...

-Untouchable : salut ! ouais, t'as raison, j'ai des fois des enthousiasmes qui dépassent peut-être les limites de mon p'tit PC, sans parler des miennes propres... mais un peu de rêve ne peut pas nuire, de temps en temps ! Vertexkeys, j'en suis pas encore là, dans le bouquin... à suivre !

- TraGiKomiK : salut ! Dans l'ordre : textures du bois, c'est vrai, c'est à approfondir. Spec du briquet : c'est vrai aussi, quoique ça dépend de quel angle de vue. Filament dans l'ampoule : j'y avais pas pensé, merci de la suggestion... j'y travaillerai. Pour ce qui est de la fumée, j'ai pas encore tout essayé, mais pour l'instant... beuh. - merci de ton encouragement !!

- GW : salut et merci de ta suggestion: est-ce que le duplivert ne va pas faire un grand trou dans mon PC ? J'ai lu qqpart dans le Guide que rien que pour faire des cubes comme ça, 'fallait assurer méchant, côté bécane . Mais c'est à voir....

Encore merci à tous et à plus tard pour de nouvelles blendouilleries