



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: projet (lointain) d'animation

Subject: Re: projet (lointain) d'animation

Posté par: metalblender

Contribution le : 7/4/2007 21:14:01

euh.... pour ce genre d'animation.... apprend deja a bien modeliser et a maitriser les materiaux an' shaders!! :D, tu commence trop dur pour une premiere anim, perte d'energie et de temps por un resultat qui sera bif bof a mon aivs, mais enfin c'est toi qui vois!! :D sur ce bonne continuation (et surttbon courage!)