



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: projet (lointain) d'animation

Subject: Re: projet (lointain) d'animation

Posté par: TraGiKomiK

Contribution le : 7/4/2007 22:44:13

Re

, En repassant sur ton post ca m'a fait penser a chercher cette fameuse fumée.

Donc un lien vers un fichier .blend [le fichier en question](#)

Elle n'est composée en fait que d'un mesh avec texture halo et dégradée, donc je pense que cela doit etre deformable et animable a souais (j'ai vraiment u doute sur l'orthographe de souais).

Ayant tester un peu l'anim avec quelques tutos cela m semble faisable, autant je testerais ca quand j'aurais fini mon projet en cours et te posterai mes resultats